

## UE 3.1. Développer une solution informatique pour un client

---



### LISTE DES ENSEIGNEMENTS

---

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Pôle SAÉ	Matière				
Développement d'une application	Matière				
Démarche Portfolio	Matière				
Pôle Ressources	Pôle				
Développement web	Matière				
Développement efficace	Matière				
Analyse	Matière				
Qualité de développement	Matière				
Droit des contrats et du numérique	Matière				
Projet personnel et professionnel	Matière				

**Pour en savoir plus, rendez-vous sur > [u-paris.fr/choisir-sa-formation](https://u-paris.fr/choisir-sa-formation)**