

## UE 2.1. Développer une solution informatique pour un client

---



### LISTE DES ENSEIGNEMENTS

---

	Nature	CM	TD	TP	Crédits
Pôle SAÉ	Pôle				
Développement d'une application	Matière				
Démarche Portfolio	Matière				
Pôle Ressources	Pôle				
Développement orienté objets	Matière				
Développement d'applications avec IHM	Matière				
Qualité de développement	Matière				
Communication technique	Matière				
Projet professionnel et personnel	Matière				

**Pour en savoir plus, rendez-vous sur > [u-paris.fr/choisir-sa-formation](https://u-paris.fr/choisir-sa-formation)**