

Sociologie: Game Theory



Niveau d'étude
BAC +1



ECTS
2 crédits



Volume horaire
24h



Période de
l'année
Semestre 1

Présentation

DESCRIPTION

L1 Es S1

Connaissances abordées :

- Le propos initial de la GAME THEORY (plus rarement désignée "Theory of games", Théorie des jeux en français) est l'étude des choix d'individus rationnels en interaction et des conséquences de leurs choix. Sauf que les sportifs ne sont jamais vraiment rationnels. Et c'est tout l'intérêt de la *Game theory* que de pouvoir mesurer la subjectivité des joueurs pour mieux comprendre ce qui se joue dans les sports (goût du risque ou de la prudence, conduites agressives ou pacifiques, égoïstes ou altruistes...). Bien souvent, les sportifs répliquent des "mèmes" liés à leur milieu d'appartenance – à leur corps défendant. C'est la dimension sociologique de la *Game Theory*.

OBJECTIFS

Compétences développées :

- Être en mesure de formaliser une situation de jeu sous forme logique
- Être en mesure d'établir les meilleures tactiques et stratégies d'une situation sportive
- Être capable de comparer ce que les joueurs devraient jouer s'ils étaient rationnels à ce qu'ils jouent vraiment (mesure objective de la subjectivité des acteurs)
- Être capable d'identifier les marqueurs sociaux associés aux prises de décision des joueurs

HEURES D'ENSEIGNEMENT

Sociologie: Game Theory	Cours Magistral	18h
Sociologie: Game Theory	Travaux Dirigés	6h

PRÉ-REQUIS OBLIGATOIRES

Pour en savoir plus, rendez-vous sur > u-paris.fr/choisir-sa-formation

Être joueur

et bon perdant

Pour en savoir plus, rendez-vous sur > u-paris.fr/choisir-sa-formation