

Programmation Orientée Objet

 **ECTS**
6 crédits **Etablissement(s)**
UFR de
Mathématiques
et informatique **Volume horaire**
54h **Période de
l'année**
Semestre 4

En bref

- **Langue(s) d'enseignement:** Français
- **Ouvert aux étudiants en échange:** Non

Présentation

DESCRIPTION

Le cours de Programmation4 a pour but de familiariser les étudiants aux concepts de l'orienté objet au travers du langage Java. Il permet d'acquérir les bases nécessaires pour développer des applications autonomes en Java. Les aspects spécifiques de Java (comme par exemple les accès bases de données, XML, etc.) ne sont pas abordés.

OBJECTIFS

Savoir écrire en Java, un programme conforme aux principes de l'orienté objet
Savoir utiliser les classes de l'API standard en s'appuyant sur leur documentation

HEURES D'ENSEIGNEMENT

Programmation Orientée Objet	Cours Magistral	18h
Programmation Orientée Objet	Travaux Dirigés	18h
Programmation Orientée Objet	Travaux Pratiques	18h

Pour en savoir plus, rendez-vous sur > u-paris.fr/choisir-sa-formation