

Programmation objets avancée



Niveau d'étude
BAC +4



ECTS
3 crédits



Etablissement(s)
École
d'ingénieur
Denis Diderot



**Période de
l'année**
Semestre 1

En bref

- **Langue(s) d'enseignement:** Français
- **Méthodes d'enseignement:** En présence
- **Forme d'enseignement :** Cours magistral & Travaux pratiques
- **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui

Présentation

OBJECTIFS

Cet enseignement est la suite du cours de Programmation objets du semestre 6.

L'objectif est de maîtriser le paradigme de programmation orientée objets et de pratiquer des méthodes de développement professionnelles.

SYLLABUS

Compréhension du paradigme de programmation orientée objets, capacité d'apprendre un langage de programmation orienté objets quelconque, Maîtrise du langage Java avec l'ensemble de ses aspects objet, connaissance générale de ses bibliothèques (packages), style objet de modélisation et de programmation et notions de traitement d'exceptions, de programmation événementielle, d'interfaces graphiques.

En bref

LIEU(X)

- Campus des Grands Moulins

Pour en savoir plus, rendez-vous sur > u-paris.fr/choisir-sa-formation

Pour en savoir plus, rendez-vous sur > u-paris.fr/choisir-sa-formation