

# Programmation objet



**Niveau d'étude**  
BAC +3 (niveau  
6)



**ECTS**  
4 crédits



**Etablissement(s)**  
École  
d'ingénieur  
Denis Diderot



**Période de  
l'année**  
Semestre 2

## En bref

- **Langue(s) d'enseignement:** Français
- **Méthodes d'enseignement:** En présence
- **Forme d'enseignement :** Cours magistral, Travaux dirigés & Travaux pratiques
- **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui

## Présentation

### OBJECTIFS

Savoir programmer en langage Java en utilisant le paradigme de programmation orientée objet, les bibliothèques du langage et un environnement de développement intégré (IDE) type NetBeans ou Eclipse.

### SYLLABUS

- L'approche orientée objet : les origines et l'histoire de la POO, rappels sur les types, la notion d'objet, l'encapsulation, l'héritage et le polymorphisme.
- Le langage Java : les particularités du langage Java et de son implémentation, compilateur, bytecode, JVM, objets et classes, champs, méthodes, instances, références, allocation de mémoire, ramasse-miettes, interfaces et polymorphisme, héritage, exceptions.
- Les bibliothèques Java et leur utilisation : packages en général, entrées-sorties, java Collection Framework.

## En bref

Pour en savoir plus, rendez-vous sur > [u-paris.fr/choisir-sa-formation](https://u-paris.fr/choisir-sa-formation)

## LIEU(X)

---

➤ Campus des Grands Moulins

**Pour en savoir plus, rendez-vous sur > [u-paris.fr/choisir-sa-formation](https://u-paris.fr/choisir-sa-formation)**