

Programmation GPU



Niveau d'étude
BAC +5 (niveau
7)



ECTS
2 crédits



Etablissement(s)
École
d'ingénieur
Denis Diderot



**Période de
l'année**
Semestre 1

En bref

- **Langue(s) d'enseignement:** Français
- **Méthodes d'enseignement:** En présence
- **Forme d'enseignement :** Cours magistral & Travaux pratiques
- **Ouvert aux étudiants en échange:** Oui

Présentation

OBJECTIFS

Utiliser un langage de programmation synchrone ; maîtriser le cycle de développement basé sur modèle d'un système embarqué complexe.

SYLLABUS

Présentation du paradigme de la programmation synchrone et sa réalisation dans un langage de programmation synchrone combinant les flots de données et les automates. Techniques pour la conception, simulation et validation des systèmes embarqués complexes.

En bref

LIEU(X)

- Campus des Grands Moulins

Pour en savoir plus, rendez-vous sur > u-paris.fr/choisir-sa-formation